

WELPENTECHNIEKEN

151^e FOS De Koala's



INHOUDSOPGAVE

INHOUDSOPGAVE.....	1
TEERPOOT.....	3
1. Verhaal van Mowgli.....	3
2. Jungledieren.....	3
3. Junglewet, -leuze, & -belofte.....	3
3.1. Wet.....	3
3.2. Leuze.....	3
3.3. Belofte.....	3
4. Welpengroet.....	3
5. Verzamellied.....	4
6. Groot Geuil.....	4
7. Uniform.....	5
EERSTE STER.....	6
1. Algemeen.....	6
1.1. De Welpenhorde.....	6
1.2. U-Formatie.....	6
2. Knopen.....	6
2.1. Achtsteek.....	6
2.2. Platte knoop.....	7
3. E.H.B.O.....	7
3.1. Noodnummers.....	7
3.2. Wonde ontsmetten.....	7
3.3. Bloedneus.....	7
3.4. Builen of zwelling.....	7
3.5. Brandwonden.....	7
4. Expressie.....	8
5. Natuur & exploratie.....	8
5.1. Naaldbomen.....	8
5.2. Loofbomen.....	8
5.3. Sporenplanten.....	9
5.4. Dieren.....	9
6. Spoortekens.....	10
7. Seinen.....	10
7.1. Dienstekens.....	10
8. Algemene kennis.....	11
8.1. Ur lezen.....	11

8.2. Verkeer.....	11
TWEEDE STER.....	12
1. Knopen & sjorringen.....	12
1.1. Achtsteek.....	12
1.2. Platte knoop.....	12
1.3. Weversknoop.....	12
1.4. Timmermanssteek.....	13
1.5. Mastworp.....	13
1.6. Kruissjorring.....	13
2. E.H.B.O.....	14
2.1. Noodnummers.....	14
2.2. Wonden.....	14
2.3. Brand, onweer & ongeval.....	15
3. Expressie.....	16
4. Natuur & exploratie	16
4.1. Naaldbomen	16
4.2. Loofbomen.....	17
4.3. Sporenplanten.....	18
4.4. Zaadplanten	18
4.5. Dieren	19
5. Spoortekens	20
6. Kaart & kompas.....	20
6.1. Gebruik kompas.....	20
6.2. Windstreken	20
7. Seinen.....	21
7.1. Morse.....	21
7.2. Diensttekens.....	21
7.3. Telefoneren.....	21
8. Algemeen.....	22
8.1. Fietsen.....	22
8.2. Verkeersborden.....	22
9. Vuren.....	23

1. Verhaal van Mowgli

Toen Mowgli een kleine baby was kwam hij terecht in de Jungle. Zijn ouders waren aangevallen door de wrede tijger Shere Khan. De hulpeloze Mowgli werd gelukkig eerst gevonden door de Welpenmoeder Raksha. Zij nam het kind bij zich en voedde het samen met haar andere Welpen op. Toen Mowgli opgroeide, werd over zijn lot beslist op de Raadsrots waar alle Welpen en de Welpenleider Akela vergaderen. Dankzij de hulp van Baloe en Bagheera werd hij opgenomen in de Welpenhorde. Zij leerden hem ook alle Wetten van de Jungle, jagen en overleven. Mowgli had 3 vijanden: Shere Khan, Tabaqui en de Bandar-Log.

2. Jungledieren

- Akela: De leider van de Welpenhorde, hij waakt over de Wet
- Raksha: De welpenmoeder die Mowgli opnam als 1 van haar Welpen
- Kaa: De verraderlijke python, de enige vijand van de Bandar-Log
- Baloe: De wijze, oude, bruine beer die alle Wetten van de Jungle kent
- Bagheera: De lenige, zwarte panter die Mowgli leerde jagen.
- Hathi: De oude olifant, kenner van alle Jungleverhalen
- Chil: De wouw die Mowgli in de gaten houdt en beschermt
- Mang: De vleermuis die de taak van Chil 's nachts uitvoert
- Sahi: De egel, de roddelaar van de jungle
- Shere Khan: De manke, wrede tijger die Mowgli steeds probeert op te eten
- Tabaqui: De laffe jakhals en partner van Shere Khan
- Bandar-Log: Het gekke apenvolk dat geen regels en wetten kent

3. Junglewet, -leuze, & -belofte

3.1. Wet

“Als Welp speel ik samen met de anderen in de Jungle.
Ik luister naar de oudere Wolven.
Ik ben eerlijk, vriendelijk en hou vol.”

3.2. Leuze

“Doe je” “Best!”

3.3. Belofte

“Akela, graag zou ik welp worden van deze Horde. Daarom zal ik mijn best doen om flink mee te spelen met alle andere Welpen en oudere Wolven.”

4. Welpengroet

- De Welp staat met zijn benen dicht en linkerhand op de rug.
- Met zijn rechterhand maakt hij de groet en plaatst deze tegen zijn rechterslaap.
- De groet zelf bestaat uit het spreiden van wijs- en middelvinger. De 3 andere vingers worden geplooid in de handpalm met de duim op de pink en ringvinger.

- De betekenis van de gestrekte wijs- en middelvinger slaan op de 2 oortjes van de Welp, de 2 (te behalen) Sterren en de 2 puntjes van de belofte. De pink en ringvinger worden bedekt door de grote duim wat zo goed als “de grotere beschermen de zwakkere” betekent

5. Verzamellied

“Wiens nest zal er het eerst de raadsrots met zijn leider vervoegen.
 Wie heeft er eerst zijn welpen klaar op Akela’s geroep?
 Broeders, welp en gids, zie dat g’uw oren spitst,
 in de wijde jungle volgt ied’re wolf de wet.
 Volg haar g’lijk Mowgli, zijn plaats is reeds bezet.
 Wiens nest zal er het eerst de Raadsrots met zijn leiders vervoegen?
 Wie heeft het eerst zijn welpen klaar op Akela’s geroep?”

6. Groot Gehuil

Bij elke speciale gelegenheid wordt het Groot Gehuil gehouden, de Koala’s beperken zich alleen tot het beginnen en eindigen van de vergadering. Dit ritueel stelt de raadsrots voor waarbij alle Welpen samen komen en Akela groeten.

Dit gaat als volgt:

Alle Welpen verstopen zich in de jungle (bos) behalve 1 nestleider. Als niemand meer zichtbaar is roept de nestleider “Yalahi” waarop alle Welpen uit de jungle komen en de toon “hiiii” aanhouden. Ze vormen samen met de nestleider en de leiding een cirkel. Vervolgens hurken ze neer en zingen het “Al de Welpen staan klaar”-lied:

**Al de Welpen staan klaar om Akela te begroeten.
 Hij liet ons naar de Rots roepen.
 Al de Welpen staan klaar, voor Akela’s Welpenraad.
 Onder de Rots hurken wij neer en weerklinkt onze kreet, want we zitten gereed.
 Al de Welpen staan klaar, voor Akela’s Welpenraad.**

Als het lied is uitgezongen, staan de Welpen terug recht en komt Akela in de kring met de Hordetotem. Hij/Zij begint met het aanduiden van de nestleider en gaat zo heel de cirkel rond. Elke Welp moet dan hurken en wanneer Akela helemaal rond is gegaan, terug recht staan, met beide handen groeten en roepen: “Akela, wij doen ons best!” Waarop Akela terug vraagt: “Jullie best?” en de Welpen antwoorden: “Ja, ons best, best, best, ja best!”.

7. Uniform

- Bottines (tegen het verstuiken van voet, goed om te wandelen en spelen in het bos)
- Grijs of donkerkleurige (blauw/zwart) kousen
- Katoenen blauwe broek (lange van Herfst- tot Paasvakantie, anders: verplicht korte)
- Hemd (met kentekens)
- Koala T-shirt
- Koaladas + dasring
- Kentekens:
 - Eenheidsteken van de Koala's (rechterbovenarm)
 - Provinciaalintje (boven Eenheidslintje)
 - Wapenschild Mariakerke (boven rechterborstzak)
 - Nestwolfje (op linkerborstzak)
 - FOS-teken, handjes niet zichtbaar! (linker bovenarm)
 - Belofteteken (boven linkerborstzak)
 - Eerste en Tweede Ster (op flap linkerborstzak)
 - NL-linten (2 gele linten in de vorm van een V onder FOS-teken)
 - HNL-lint (1 geel lint in de vorm van een V onder FOS-teken)

1. Algemeen

1.1. De Welpenhorde

De leiding van de Welpenhorde bestaat uit de belangrijkste Jungledieren die een rol spelen in het verhaal van Mowgli. Er is altijd een Akela, Bagheera en Baloe, verder kunnen Chil, Mang, Ikki, Hathi, Sahi en Kaa voorkomen.

De Welpenhorde is verdeeld in 5 Nesten: Geel (veel), Groen (koen), Oranje (kanje), Lila (prima) en Rood (groot). Ze hebben elk hun eigen Kleur, Nestkreet, Nestleid(st)er (NL) en Hulpnestleid(st)er (HNL). Deze laatste zijn Welpen die de leiding helpen een oogje in het zeil te houden en de allerkleinsten te steunen. Doorheen het scoutsjaar worden vaak activiteiten gedaan i.v.m. nestwerking zodat de Welpen leren samenwerken in kleine groepen.

Buiten de leiding, NL's en HNL's is er nog 1 welp die een aparte rol speelt: Mowgli. In het begin van elk scoutsjaar wordt steeds een Mowgli verkozen onder de Welpen. Eigenschappen zijn: klein, eerstejaars, speels en een grote mond kunnen opzetten.

De Welpenhorde heeft ook een Hordetotem, deze wordt vooral gebruikt in het Groot Gehuil en meegenomen op belangrijke activiteiten. Deze totem stelt de Horde voor en zijn 5 Nesten (5 groepjes veren in de kleuren van de Nesten).

1.2. U-Formatie

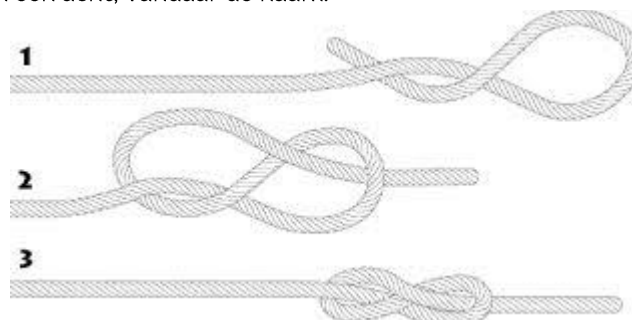
De U-formatie is één van de meest gebruikte formaties waarin de Welpen geordend in hun nesten staan d.w.z. handen op de rug en voeten uit elkaar. Als een nest voltallig is en goed staat, doet de NL zijn Nestkreet waarna iedereen stil is. De NL zelf zet zijn linkervoet wat vooruit en gebaart de kreet met zijn linkerhand. De rest van het nest beantwoordt de kreet door hun linkervoet naar hun rechter te brengen en terug. De bedoeling van deze formatie is vaak omdat de leiding het volgende spelletje wil uitleggen, een opmerking heeft, iets uitdeelt ...

2. Knopen

Beeldend materiaal over hoe je de knopen moet maken:
<https://www.youtube.com/watch?v=oHBDWBJhDSo&feature=youtu.be&fbclid=IwAR1esvGHHi3zZrQITmQmbnTHVLi4LXGvJgg6cxM-4idoe-t95wKqeewxKiQ>

2.1. Achtsteek

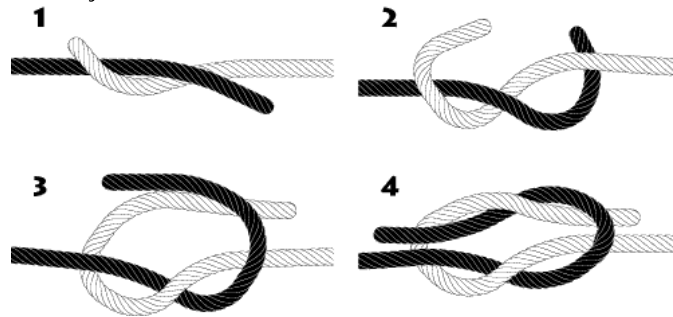
Om ervoor te zorgen dat ons sjortouw niet uitrafelt, leggen we aan beide uiteinden de achtsteek. Deze knoop heeft de vorm van een acht, vandaar de naam.



Figuur 1: Maken van een achtsteek

2.2. Platte knoop

We gebruiken deze knoop om 2 touwen van dezelfde dikte aan elkaar te binden. Het handige aan deze knoop is dat hij zeer gemakkelijk los te maken is.



Figuur 2: Maken van de platte knoop

3. E.H.B.O.

Eerste Hulp Bij Ongevallen

3.1. Noodnummers

- Politie: 101
- Internationaal noodnummer in Europa: 112

3.2. Wonde ontsmetten

Wanneer je een wonde krijgt, komt er altijd vuil in, ook al zie je het niet (bijvoorbeeld: steentjes, stof, ...) Dit is gevaarlijk, je kunt er ziek van worden! Om dit te voorkomen moet je de wonde spoelen van binnen naar buiten met water en eventueel ontsmetten.

3.3. Bloedneus

Een bloedneus is meestal niet ernstig, tenzij het slachtoffer een bloeding kreeg na een val op het hoofd.

- Het slachtoffer kalmeren.
- Het hoofd lichtjes naar voor buigen (leespositie) om te vermijden dat het bloed in de keel komt.
- Gedurende minstens 5 minuten onder de verdikking van je neus duwen, zonder tussenin te kijken of het nog bloedt.
- Nadien eventueel bloedstelpende watten of een gaasje in zuurstofwater in de neus aanbrengen.
- Een dokter verwittigen als de bloeding blijft duren (20min.).

3.4. Builen of zwelling

Breng zo snel mogelijk een ijszakje of koude kompressen (gedurende 15 minuten) aan. Als je dat allemaal niet bij de hand hebt, kan je gewoon een washandje vullen met ijsblokjes. Breng in geen geval het ijs rechtstreeks op de huid aan.

Het voordeel van koude is dat het de pijn verzacht en de zwelling en de ontsteking vermindert. Je kunt de behandeling tot 48 uur na het verschijnen van de blauwe plek nog verschillende keer herhalen.

3.5. Brandwonden

EERST WATER DE REST KOMT LATER: Onmiddellijk 15 min onder lauw water houden!

Brandwonden kan men onderverdelen in volgende types:

- 1^e graad

- 2^e graad
- 3^e graad

4. Expressie

Zie Koalazangboekje

Als de jungle zich hult in het duister,
 Flauw verlicht bij schijnsel der maan,
 Sta dan stil, spits je oren en luister,
 Sluipend zie je de wolven dan gaan.
 Yalahi weerklinkt door de rimboe,
 't is de roep van het hoofd van de stam,
 Al de wolven, Bagheera en Baloe,
 Hurken neer om de laaiende stam.
 Ieders plan wordt daar bekeken,
 Op dit uur is met spanning gewacht,
 Is de rookvlam dan weer geweken,
 Komt de tijd voor de volgende jacht.
 "Doe je best", is het wachtwoord der welpen,
 Zie goed toe bespring steeds flink je buit,
 d'Oude wolven zij zullen je helpen,
 Als je op moeilijke prooien soms stuit."

5. Natuur & exploratie

5.1. Naaldbomen

Naaldbomen komen meestal voor op een harde en onvruchtbare bodem zoals in de Ardennen. Ze hebben namelijk niet zo veel voedsel nodig als loofbomen. Ze dragen het hele jaar door naalden (bladeren).

5.1.1. Den

De den is zeer groot, onregelmatige vorm, heeft een kruin van zeer lange naalden, de naalden zijn gegroepeerd in kleine bosjes. Vrucht = dennenappel.

5.1.2. Spar

De spar lijkt op de Den maar er is 1 groot verschil: de naalden. Deze zijn veel kleiner en staan allemaal 2 aan 2 op de takken. Vrucht = sparappel.

5.2. Loofbomen

In onze omgeving komen alleen maar loofbomen voor. Deze soorten hebben bladeren die ze elk jaar opnieuw verliezen tijdens de herfst.

5.2.1. Eik

Een enorme, forse en stevige boom. Ze branden heel goed maar traag. Worden ook enorm oud. Vrucht = eikel.

5.2.2. Beuk

Heeft een rechte, gladde, grijsgroene stam. De bladeren zijn bruin en licht getand. Vrucht = beukenootjes.

5.2.3. Tamme kastanje

Heeft lange, harde, puntige en sterk getande bladeren. (punt ipv komma) Vrucht = eetbare kastanje

5.2.4. Wilde kastanje

Lijkt op de Tamme Kastanje maar zijn vrucht zit in stekelige bolsters en is niet eetbaar.

5.2.5. Esdoorn

Heeft dikke takken en bladeren met 5 punten en diepe insnijdingen. Vrucht = gevleugelde zaadjes (helikoptertje).

5.3. Sporenplanten

In tegenstelling tot bomen hebben planten geen houten stam. Ze kunnen dan ook niet zo groot worden tenzij ze ergens aan groeien. Sporenplanten zijn anders dan Zaadplanten doordat ze zich voortplanten via sporen.

5.3.1. Brandnetel

Heeft behaarde, getande bladeren. Beschikt over gif (goed voor bloedsomloop) als verdedigingswapen wat rode bolletjes veroorzaakt op de huid, jeukt verschrikkelijk.

5.3.2. Varen

Groene waaivormige plant met zeer diep ingesneden bladeren waar dikwijls teken op zitten. Planten zich voort via zaden. Deze worden bevrucht in de bloemen en kiemen dan uit in de grond.

5.3.3. Madeliefje

Kleine plant met een bloem met witte blaadjes en een geel hartje.

5.3.4. Margriet

Is een madeliefje maar dan groter.

5.3.5. Boterbloem

Zijn bloem is kelkvormig met goudgele kroonblaadjes.

5.4. Dieren

5.4.1. Mus

Komen in zeer grote aantallen voor, hoofdzakelijk in volle stad en in de straten. De mus zingt niet en tjipt heel weinig omdat hij dat niet goed kan. Zijn hoofdzakelijke kleur is bruin.

5.4.2. Vos

De vos is een klein zoogdier met oranje/amberkleurige ogen en een goed behaarde staart. Hij komt vooral voor in roodbruine kleur. Zijn voedsel bestaat uit veldmuizen, konijnen, vogels en insecten. Hij leeft vooral in terreinen met veel dekking, een bos, of een weide met hoog gras, iets waar hij zich gemakkelijk in kan verstoppen.

5.4.3. Egel

Eén van de weinige gestekelde zoogdieren, rolt zich op tot bal bij gevaar en is zo tegen bijna al zijn vijanden beschermd. Zijn voedsel bestaat uit kevers, rupsen en wormen, maar hij durft ook wel een vogelei of een slak te eten. De egel komt voor in bossen, parken en tuinen waar hij zich in kan wegsteken.

5.4.4. Konijn

Het konijn heeft meestal een bruingrijze pels. Zijn korte staart is vanboven zwart, onderaan wit. Hij is kleiner dan een haas en voedt zich vooral met gras, kruiden, wortels en schors. Hij komt voor op open weiden met struiken en open bossen.

6. Spoortekens

	Begin spoor
	Einde spoor
	Te volgen richting
	Afslaan
	Verboden weg
	Gevaar
	Dwaalspoor
	Hindernis te overwinnen
	Splitsen in 2 groepen van 2 en 3
	Bericht verborgen op 3 m afstand en 1 m hoogte in die richting

7. Seinen

7.1. Diensttekens

In de scouts gebruiken we heel wat fluitsignalen of diensttekens om iets te zeggen. Deze signalen zijn in feite Morse. Voor een punt fluiten we kort en voor een streep lang. De meest gebruikte zijn "Aandacht" en "Formatie", maar er zijn er meer die we alleen op Groot Kamp gebruiken:

Wat bedoeld wordt	Morse
Aandacht	•—
Formatie	••—•
Eten	•
Opstaan	— — — —
Vlaggen strijken	•••—

Bij het fluiten van "Formatie" gebaart de leiding altijd wat soort formatie ze willen. Er zijn 4 soorten:

Formatie	Armgebaren leiding	Wat er moet gebeuren
U	U	De Welpen staan in de vorm van een U voor de leiding, in de volgorde van de Nesten, dit is de meest gebruikte formatie.
Cirkel	Lasso-beweging	De Welpen vormen dan, zonder leiding, een cirkel in de volgorde van de nesten. De NL van Geel geeft de HNL van Rood dan een hand.
Estafette	Beide gestrekte armen naar voren	De Nesten staan allemaal naast elkaar in rijen. De NL voorop en HNL achteraan.

Lijn

1 gestrekte arm naar voren

Alle welpen gaan op 1 lijn staan in de volgorde van hun nesten, wordt ook wel INDIAANS GELID genoemd.

8. Algemene kennis

8.1. Uur lezen

8.1.1. Digitaal

Bij het digitale uurwerk kan je direct de getalletjes aflezen maar pas op: na 12 uur 's middags gaat de klok verder naar 13.00, 14.00, enz. In de namiddag en 's avonds moeten we steeds het uur MIN 12 doen om de echte tijd te weten.

8.1.2. Analooq

Een analooq uurwerk werkt met 3 wijzers: de uurwijzer (of kleine wijzer), de minutenwijzer (of grote wijzer) en de secondewijzer. We lezen eerst het getal van de kleine wijzer af wat ons het uur geeft en daarna van de grote wijzer wat ons de minuten geeft.

8.2. Verkeer

Als je op straat loopt, maak dan altijd gebruik van het voetpad! Loop altijd op het voetpad langs de meest rechtse kant. Als er geen voetpad is, lopen we altijd in indiaans gelid aan de linkerkant van de weg. Hierdoor zien we de auto's die langs ons rijden, aankomen.

De straat oversteken doen we op een zebrapad. Voordat we oversteken kijken we EERST naar links en dan naar rechts. Dit omdat de auto's die op het eerste rijvak rijden, van links komen. In het midden van het zebrapad kijken we eerst naar rechts en dan naar links. Dit omdat de auto's die op het tweede rijvak rijden, van rechts komen.

Tijdens een tocht doen we allemaal een fluohesje aan (zowel overdag als 's nachts) zodat we beter gezien worden door de auto's.

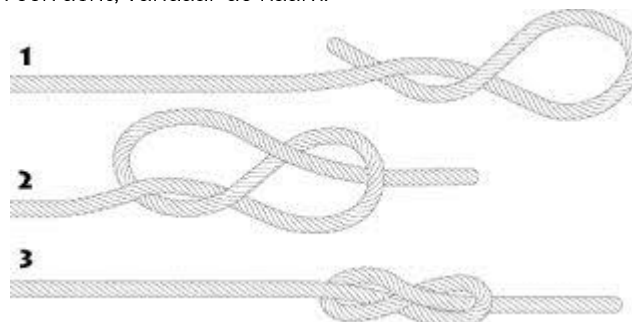
TWEEDE STER

1. Knopen & sjorringen

Beeldend materiaal over hoe je de knopen & sjorringen moet maken:
<https://www.youtube.com/watch?v=oHBDWBjHDS0&feature=youtu.be&fbclid=IwAR1esvGHHi3zZrQITmQmbnTHVLi4LXGvJgg6cxM-4idoe-t95wKqeewxKiQ>
https://www.youtube.com/watch?v=OvuQ-WvTXs8&feature=youtu.be&fbclid=IwAR3FnF8IYVc_FUAW_OJ1HYDTsjxUvUf-dC0SqemtcvEt5LFR4z6qm320-MO

1.1. Achtsteek

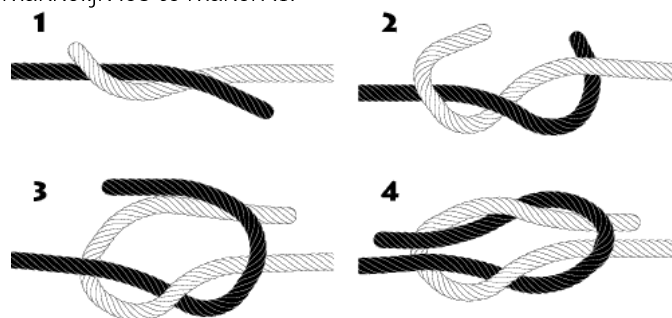
Om ervoor te zorgen dat ons sjortouw niet uitrafelt, leggen we aan beide uiteinden de achtsteek. Deze knoop heeft de vorm van een acht, vandaar de naam.



Figuur 3: Maken van een achtsteek

1.2. Platte knoop

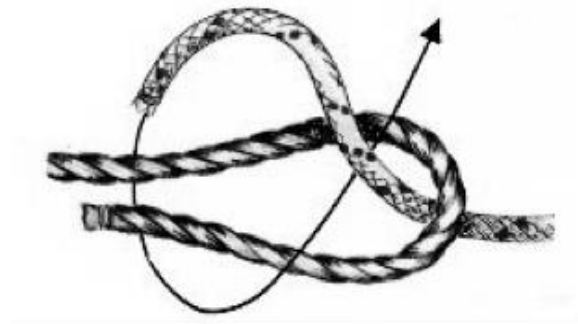
We gebruiken deze knoop om 2 touwen van dezelfde dikte aan elkaar te binden. Het handige aan deze knoop is dat hij zeer gemakkelijk los te maken is.



Figuur 4: Maken van de platte knoop

1.3. Weversknoop

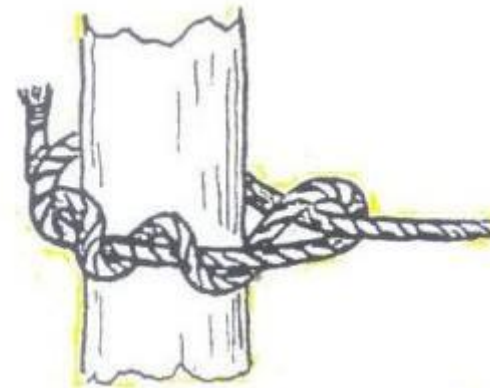
De weversknoop wordt dan weer gebruikt om 2 touwen van verschillende dikte aan elkaar vast te maken. Speciaal aan deze knoop is dat we hem kunnen leggen door te vertrekken van de platte knoop en 1 touwtje anders te steken.



Figuur 5: Weversknoop

1.4. Timmermanssteek

Bij het begin van een sjorring moeten we het touw bevestigen aan één van de sjorbalken. Dit doen we aan de hand van de Timmermanssteek. De locatie van deze steek bevindt zich bij de kruissjorring op de verticale balk, onder de horizontale. Deze steek heeft de eigenschap dat hij zichzelf aanspant waardoor het touw goed vastzit aan de balk.



Figuur 6: Timmermanssteek

1.5. Mastworp

Op het einde van een sjorring moeten we het touw terug vastbinden aan een sjorbalk zodat de sjorring niet loskomt en de spanning erin blijft. Dit doen we aan de hand van de Mastworp. De mastworp dient gelegd te worden op de horizontale balk. Deze knoop is zeer gemakkelijk om aan te spannen. Hij wordt ook gebruikt om de touwen van de vlaggen vast te maken aan de vlaggenmast.

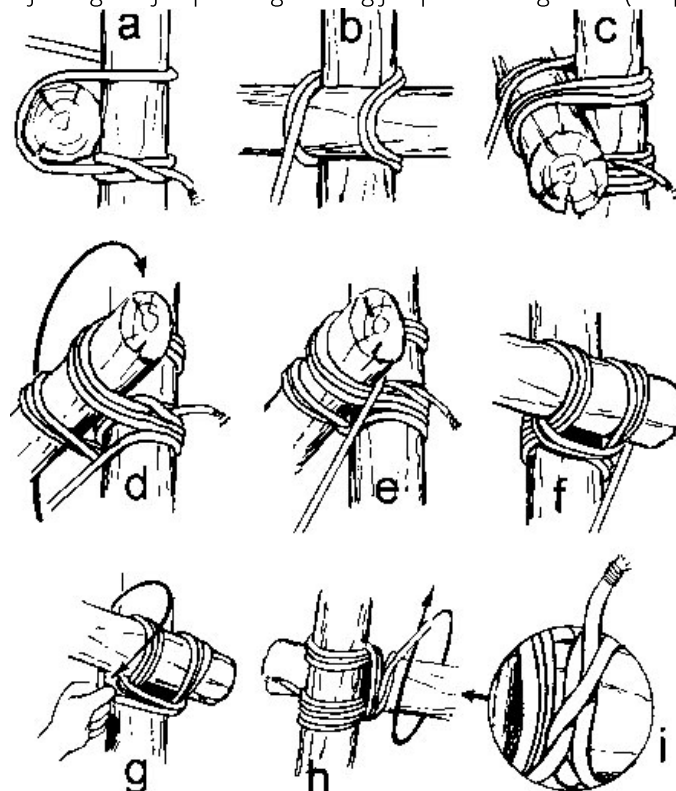


Figuur 7: Mastworp

1.6. Kruissjorring

Eén van de meest gebruikte en één van de basissjorringen is de Kruissjorring. Deze wordt gebruikt om 2 sjorbalken in de vorm van een kruis aan elkaar te binden. De sjorring zelf bestaat uit een aantal fasen:

- Leg de sjorbalken op hun plaats, neem een 3 m lang stuk sjortouw (+/- 4 armlengten) en leg er de nodige achtsteken in.
- Begin op de paal die in de grond komt. Leg de Timmermanssteek onder de sjorring (zie stap a op Figuur 8). Merk op: daar leggen ze de mastworp, maar de Koala's doen het met de Timmermanssteek!).
- Begin het parcours af te leggen met het sjortouw en zorg ervoor dat het GOED AANGESPANNEN is (zie stappen b & c op Figuur 8). Let erop dat je steeds het volgende touw naar BINNEN legt.
- Vervolgens begin je te woelen, zorg ervoor dat je sjortouw niet schuin over de sjorring ligt. Bij het woelen moet je EXTRA goed aanspannen (zet je voet erop) want hierdoor spant de gehele sjorring zeer goed aan. (Stap d, e & f op Figuur 8)
- We eindigen de sjorring met de mastworp. Deze leggen we niet op de balk waar de Timmermanssteek ligt, maar op de andere. Zorg ervoor dat je het touw niet loslaat, anders verliest de sjorring al zijn spanning en mag je opnieuw beginnen. (Stap g, h & i op Figuur 8)



Figuur 8: Het leggen van een kruissjorring

2. E.H.B.O.

Eerste Hulp Bij Ongevallen

2.1. Noodnummers

- Politie: 101
- Internationaal noodnummer in Europa: 112

2.2. Wonden

2.2.1. Bloedneus

Een bloedneus is meestal niet ernstig, tenzij het slachtoffer een bloeding kreeg na een val op het hoofd.

- Het slachtoffer kalmeren en in een koele omgeving brengen.

- Het hoofd lichtjes naar voor buigen (leespositie) om te vermijden dat het bloed in de keel komt.
- Gedurende minstens 5 minuten onder de verdikking van je neus duwen, zonder tussenin te kijken of het nog bloedt.
- Nadien eventueel bloedstelpende watten of een gaasje in zuurstofwater in de neus aanbrengen.
- Een dokter verwittigen als de bloeding blijft duren (20min.).

2.2.2. Schaafwonde

Een schaafwonde kunnen we oplopen wanneer we op straat vallen. Bij deze wonde is een deel van de opperhuid er af geschaafd. We wassen de wonde eerst uit met water en met een sponsje in de richting van de schaving, om het grote vuil eruit te krijgen. We ontsmetten de wonde indien nodig. Schaafwonde hebben zelf en een pleister nodig.

2.2.3. Snijwonde

Een snijwonde kan veroorzaakt worden door een scherp voorwerp zoals een doorn, mes, enz., ... Deze wonde is veel dieper dan een schaafwonde. We wassen het weer eerst uit met water en met een sponsje (in de richting van de snede anders maken we de wonde groter). Een pleister zorgt voor de afwerking.

2.2.4. Brandwonde

EERST WATER DE REST KOMT LATER: Onmiddellijk 15 min onder lauw water houden!

Brandwonden kan men onderverdelen in volgende types:

- 1e graad:

Deze kunnen we oplopen door de zon of een warm voorwerp bijvoorbeeld. De huid ziet rood en prikt. We houden het aangebrande lichaamsdeel eerst en vooral onder lauw, stromend water! Vervolgens smeren we er Flamazine op (moet koel bewaard worden) en wikkelen we de wonde in met gaas.

- 2e graad:

Een typisch voorbeeld is een blein die we kunnen krijgen tijdens het stappen (door het schuren van de voet in de schoen). De huid ziet rood maar er zijn nu ook blaasjes op. De boodschap hier is terug fris stromend water! Vervolgens een laag Flamazine en weer wikkelen in verband.

- 3e graad:

De verbranding zit hier veel verder dan de huid. Het vlees eronder is eigenlijk dood en de wonde ziet helemaal zwart. Hiermee moet je zo snel mogelijk naar een ziekenhuis gaan!

2.3. Brand, onweer & ongeval

2.3.1. Brand

- Als er brand uitbreekt in een gebouw/kamp is het de bedoeling jezelf en anderen zo snel mogelijk in veiligheid te brengen. Hierbij zijn er een aantal dingen waar we rekening met moeten houden. Begin dus niet de held uit te hangen, weg te lopen of je valies te maken!
- Verlaat rustig ZONDER PANIEK het gebouw via de nooduitgangen en geef elkaar een hand zodat niemand achterblijft of verloren loopt in de rook.
- Loop zo gebukt mogelijk en hou een natte doek of zakdoek voor de mond tegen de rook.
- Open geen ramen (door de extra lucht wakker je het vuur alleen maar aan).
- Verzamel op de afgesproken evacuatieplaats zodat de leiding jullie kan tellen.
- Op kamp hebben we een noodbel, wanneer deze wordt geluid ga dan zo snel mogelijk per 2 staan bij de leiding.
- VOLG de leiding en LUISTER naar ze.
- We gaan vervolgens allemaal samen rustig naar de afgesproken evacuatieplaats waar de leiding jullie telt.

2.3.2. Ongeval

- Als je een ongeval ziet gebeuren (op straat bijvoorbeeld) zijn er een aantal dingen die je zeker moet doen!

- Breng JEZELF in veiligheid!
- Zorg ervoor dat omstanders ook veilig zijn
- Kijk hoe de slachtoffers er aan toe zijn MAAR verplaats ze NIET, ze kunnen inwendige wonden hebben die jij niet ziet maar wel erger kunt maken als je ze verplaatst.
- Verwittig de hulpdiensten via het noodnummer. Praat rustig en beheerst, begin niet te roepen. Zeg eerst je naam, daarna wat er gebeurd is, hoeveel gewonden er zijn, wat voor wonden er zijn en waar het ongeval zich afspeelt.
- Blijf op de plaats van het ongeval! Als de hulpdiensten toekomen verwachten ze dat er iemand zal zijn die weet wat er gebeurt is en waar de slachtoffers liggen. Aangezien jij gebeld hebt, ben je daar geknipt voor.

2.3.3. Onweer

Dit is vooral geldend indien men op kamp is. Bij groot onweer (bliksem, hevige wind, hevige regen...) dient het evacuatieplan van onweer uitgevoerd te worden, wat in het Algemeen Kampboekje staat. Dit zijn vooral volgende zaken:

- Deel van de leiding blijft uiteraard bij de kinderen en brengt de kinderen allemaal tezamen in een grote tent (Maxbi/ eettent of in de Alpino's/ patrouilletenten).
- Het andere deel van de leiding haast zich naar de materiaaltent waar de materiaalmeester de grote pikketten van de eettentent/ patrouilletenten geeft die daarna logischerwijs vlug ingeslagen dienen te worden.
- Eventueel houden de keukenploeg/ leiding te palen van de patrytenten vast indien het hevig waait.
- JVG's, VG's & Seniors dienen onmiddellijk hun vuur te doven en vuur -& eetshelters plat te leggen.
- Volgens het algemeen kampboekje dienen de shakelaars in de bartent/ circustent afgezet te worden, alsook de groep/ generator. Dit gebeurt meestal door AEL's/ EL's.
- Blijf vooral rustig en zing liedjes met de groep.
- Op tocht en kamp ga je niet onder zeer hoge objecten zoals bomen, kerken, palen, enz., ... staan aangezien de bliksem daar sneller kan inslaan. Probeer je zo klein mogelijk te maken door te hurken. Zorg ervoor dat alleen je schoenen contact maken met de grond. De zolen zijn namelijk van rubber, wat elektriciteit (de bliksem) tegenhoudt.

3. Expressie

Zie Koalazangboekje

4. Natuur & exploratie

4.1. Naaldbomen

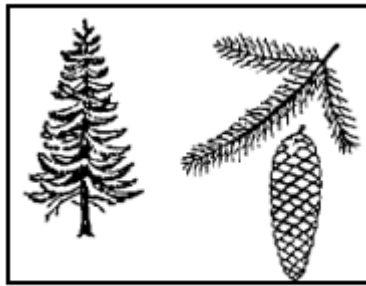
Naaldbomen komen meestal voor op een harde en onvruchtbare bodem zoals in de Ardennen. Ze hebben namelijk niet zo veel voedsel nodig als loofbomen. Ze dragen het hele jaar door naalden (bladeren).

4.1.1. Den

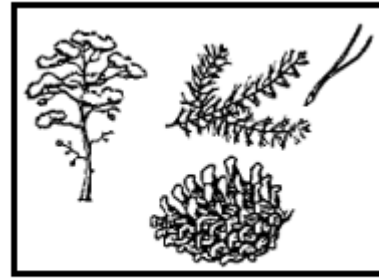
De den is zeer groot, onregelmatige vorm, heeft een kruin van zeer lange naalden, de naalden zijn gegroepeerd in kleine bosjes. Vrucht = dennenappel.

4.1.2. Spar

De spar lijkt op de Den maar er is 1 groot verschil: de naalden. Deze zijn veel kleiner en staan allemaal 2 aan 2 op de takken. Vrucht = sparappel.



SPAR



DEN

Figuur 9: Spar & Den

4.2. Loofbomen

In onze omgeving komen alleen maar loofbomen voor. Deze soorten hebben bladeren die ze elk jaar opnieuw verliezen tijdens de herfst.

4.2.1. Eik

Een enorme, forse en stevige boom. Ze branden heel goed maar traag. Worden ook enorm oud. Vrucht = eikel.

4.2.2. Beuk

Heeft een rechte, gladde, grijsgroene stam. De bladeren zijn bruin en licht getand. Vrucht = beukenootjes.

4.2.3. Tamme kastanje

Heeft lange, harde, puntige en sterk getande bladeren. (punt ipv komma) Vrucht = eetbare kastanje

4.2.4. Wilde kastanje

Lijkt op de Tamme Kastanje maar zijn vrucht zit in stekelige bolsters en is niet eetbaar.

4.2.5. Esdoorn

Heeft dikke takken en bladeren met 5 punten en diepe insnijdingen. Vrucht = gevleugelde zaadjes (helikoptertje).



Figuur 10: Eik



Figuur 11: Beuk, Tamme Kastanje, Esdoorn, Wilde Kastanje

4.3. Sporenplanten

In tegenstelling tot bomen hebben planten geen houten stam. Ze kunnen dan ook niet zo groot worden tenzij ze ergens aan groeien. Sporenplanten zijn anders dan Zaadplanten doordat ze zich voortplanten via sporen.

4.3.1. Brandnetel

Heeft behaarde, getande bladeren. Beschikt over gif (goed voor bloedsomloop) als verdedigingswapen wat rode bolletjes veroorzaakt op de huid, jeukt verschrikkelijk.

4.3.2. Varen

Groene waaiervormige plant met zeer diep ingesneden bladeren waar dikwijls teken op zitten. Planten zich voort via zaden. Deze worden bevrucht in de bloemen en kiemen dan uit in de grond.



Figuur 12: Varen



Figuur 13: Brandnetel

4.4. Zaadplanten

4.4.1. Madeliefje

Kleine plant met een bloem met witte blaadjes en een geel hartje.

4.4.2. Margriet

Is een madeliefje maar dan groter.

4.4.3. Boterbloem

Zijn bloem is kelkvormig met goudgele kroonblaadjes.



Figuur 14: Madeliefje, Margriet & Boterbloem

4.5. Dieren

4.5.1. Mus

Komen in zeer grote aantallen voor, hoofdzakelijk in volle stad en in de straten. De mus zingt niet en tjipt heel weinig omdat hij dat niet goed kan. Zijn hoofdzakelijke kleur is bruin.

4.5.2. Vos

De vos is een klein zoogdier met oranje/amberkleurige ogen en een goed behaarde staart. Hij komt vooral voor in roodbruine kleur. Zijn voedsel bestaat uit veldmuizen, konijnen, vogels en insecten. Hij leeft vooral in terreinen met veel dekking, een bos, of een weide met hoog gras, iets waar hij zich gemakkelijk in kan verstoppen.

4.5.3. Egel

Eén van de weinige gestekelde zoogdieren, rolt zich op tot bal bij gevaar en is zo tegen bijna al zijn vijanden beschermd. Zijn voedsel bestaat uit kevers, rupsen en wormen, maar hij durft ook wel een vogelei of een slak te eten. De egel komt voor in bossen, parken en tuinen waar hij zich in kan wegsteken.

4.5.4. Konijn

Het konijn heeft meestal een bruingrijze pels. Zijn korte staart is vanboven zwart, onderaan wit. Hij is kleiner dan een haas en voedt zich vooral met gras, kruiden, wortels en schors. Hij komt voor op open weiden met struiken en open bossen.

5. Spoortekens

	Begin spoor
	Einde spoor
	Te volgen richting
	Afslaan
	Verboden weg
	Gevaar
	Dwaalspoor
	Hindernis te overwinnen
	Splitsen in 2 groepen van 2 en 3
	Bericht verborgen op 3 m afstand en 1 m hoogte in die richting

6. Kaart & kompas

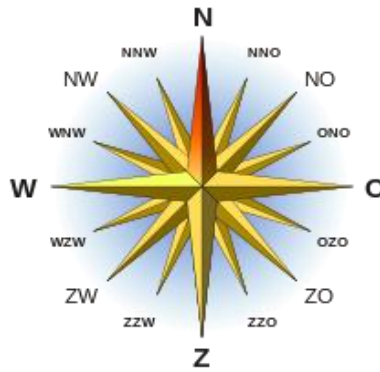
6.1. Gebruik kompas

We gebruiken het kompas als volgt: klap het open en leg het kompas op een plat en niet bewegend oppervlak. Wacht totdat de naald stilstaat. De gekleurde punt (meestal rood) wijst naar het Noorden. Let op: Er zijn voorwerpen die een kompas kunnen beïnvloeden zoals een sterke magneet of hoogspanningskabels.

6.2. Windstreken

De zon gaat op in het oosten en zakt in het westen.

Er zijn 4 hoofdwindstreken, daartussen 4 tussenwindstreken en tussen deze is er nog een opdeling. De hoofdwindrichtingen zijn: Noord, Oost, Zuid, West (of "Nooit Oorlog Zonder Wapens"). De tussenrichtingen worden benoemd door de letters waartussen ze liggen te combineren. Hierbij staat N of Z altijd vooraan: Noordoost, Zuidoost, Zuidwest en Noordwest. De laatste opdeling gaat gelijkaardig waarbij de hoofdrichting altijd vooraan staat: N-NO, O-NO, O-ZO, Z-ZO, Z-ZW, W-ZW, W-NW en N-NW.



Figuur 15: Windroos

7. Seinen

7.1. Morse

Voor elke letter bestaat er een hulpwoordje (zie onder). Als we bijvoorbeeld de letter “e” willen vertalen in Morse, gebruiken we daarvoor het hulpwoordje “een”. Het hulpwoordje bevat minstens 1 lettergreep, per lettergreep komt telkens een teken (bolletje of streepje) overeen.

Alle lettergrepen MET een “o” => streepje

Alle lettergrepen ZONDER een “o” => bolletje

De letters worden gescheiden met een schuine streep “/” en na elk woord zetten we een dubbele schuine streep “//”.

7.2. Diensttekens

De vijf letters bij de diensttekens moeten op een praktische manier worden doorgeseind (bijvoorbeeld: lamp, fluitje...).

Wat bedoeld wordt	Hulwoord (van de eerste letter)	Morse
Aandacht	Al-lo	•—
Formatie	Fruit-ver-ko-per	••—•
Eten	Een	•
Opstaan	Oor-logs-vloot	— — —
Vlaggen strijken	Ver-ken-ners-troep	•••—

7.3. Telefoneren

Er bestaat een online telefoongids. Dit zijn de websites waar je de telefoonboeken kan vinden.

<http://www.wittegids.be>

<http://www.goudengids.be>

Een telefoonnummer bestaat altijd uit 3 delen: een landnummer, een zonenumber en een abonneenummer. Het landnummer van België: 32 en het zonenumber van Gent: 09. Als we dus naar iemand in Gent willen bellen moeten we iets in de volgende vorm duwen op ons toestel:

(32) 09 / xxx.xx.xx

Hier zijn de 7 cijfers “x” het abonneenummer. Merk op dat we alleen het landnummer moeten invoeren als we in het buitenland zitten.












8. Algemeen

8.1. Fietsen


- Als fietser fietsen we steeds op het fietspad, dit omdat we een “voertuig” zijn op wielen en daarom rijden we zoals de auto’s RECHTS van de weg. Bij het inslaan steken we eerst onze arm uit om de anderen duidelijk te maken dat we naar links/rechts gaan. Als we iemand voorbij steken bellen we eerst zodat die persoon weet dat we eraan komen en vervolgens steken we LINKS voorbij.
- De ketting van je fiets mag nooit te slap hangen. Als de fiets recht staat, en het apparaat voor de versnellingen wordt vastgehouden, mag de ketting niet meer dan 2 op elkaar gehouden vingers kunnen bewegen.
- De banden van je fiets moeten altijd goed opgeblazen zijn. Vooraleer je met je fiets vertrekt moet je kijken hoe hard je band opgepompt staat. Dit doe je door te duwen op de band met je duim.
- Als je band te slap staat, moet je hem opblazen. Dit doe je door het dopje van het ventiel te draaien en het ventieltje open te draaien. Nadat je dit hebt gedaan, neem je de fietspomp. Het slangetje van een fietspomp past over het ventieltje. Vanaf dit goed er op zit, kan je lucht in je band blazen. Pomp de band niet te vol of hij ontploft. Wees voorzichtig bij het losmaken van het slangetje, zorg dat de lucht niet ontsnapt.

8.2. Verkeersborden

8.2.1. Gebodsborden

							
Verplichte zone voor voetgangers en fietsers	Verplichte zone voor voetgangers	Verplichte zone voor ruiters	Verplichte rijrichting (rondpunt)	Verplicht afslaan naar rechts, uitgezonderd voor fietsers	Verplichte rijrichting, uitgezonderd voor fietsers	Verplicht afslaan naar rechts voor alle voertuigen	Verplichte rijrichting voor alle voertuigen
							
Verplichte rijrichting voor alle voertuigen, de baan volgen of afslaan	Verplichte zone voetgangers rechts, verplichte zone fietsers rechts	Verplichte zone fietsers.					

8.2.2. Verbodsborden

			
Komende zone/straat is verboden in deze richting	Komende zone/straat is verboden voor fietsers	Komende zone/straat is verboden voor auto's	Komende zone/straat is verboden voor voetgangers

8.2.3. Gevaarborden

				
Opgelet: voetgangers	Opgelet: oversteekplaats voetgangers	Opgelet: onbewaakte overweg trein	Opgelet: stoplicht	STOPPEN

9. Vuren

Voor we beginnen met het vuur zelf, moeten we eerst heel wat veiligheidspuntjes in acht nemen en de kampvuurplaats in orde brengen.

- Graaf een put en gebruik de graszoden en stenen om rond de put te leggen. Hierdoor kan het gras rond het kampvuur niet in brand schieten. We gebruiken ook vaak een halve ton in de put.
- Voorzie een bidon met water erin om eventuele brand te blussen en het kampvuur op het einde van de avond te doven.
- Noodzakelijk materiaal: schop (om brandende takken terug in het vuur te leggen), vuurbestendige handschoenen bottines (zodat geen hete kolen in onze schoenen terecht kunnen komen).
- Alleen de stokers komen in de buurt van het kampvuur, de rest van de welpen blijven er 2m van weg!
- Voor het vuur zelf beginnen we met proppen krantenpapier (zodat er veel lucht in zit) met daarop zeer dun hout en een paar dikkere takjes. Dit alles mooi in een wigwamvorm gezet (zodat de lucht er goed aankan). We steken het vuur ONDERAAN (het krantenpapier) aan.
- Vervolgens steeds dikkere takken mooi bijleggen, NIET gooien. Zorg ervoor dat er genoeg lucht aan het vuur kan, de takken moeten dus geschrinkt liggen. Om het vuur eventueel aan te wakkeren, blazen we er extra lucht in. Dit doen we onderaan, lang en krachtig! Adem de rook niet in m.a.w. we richten ons hoofd altijd weg van het vuur voor het inademen. Zorg dat iedereen op een afstand staat als je gaat blazen!
- Op het einde moet het vuur gedoofd worden. Hiervoor gebruiken we de bidon met water erin en besprenkelen we voorzichtig de kolen, NIET in 1 keer uitgieten! Zorg ervoor dat het vuur zeker uit is en de kolen koud zijn.